

ΞΟΔΕΥΟΝΤΑΣ ΕΞΥΠΝΑ

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

	ΕΝΟΤΗΤΑ	ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ
1η	Χρήματα στην τράπεζα Οι μαθητές μαθαίνουν τι σημαίνει τραπεζικός λογαριασμός. Μέσα από το δημιουργικό παιχνίδι "Community Game" κατανοούν καλύτερα τον ρόλο και τη σημασία του χρήματος στην κοινωνία.	Σωστές χρηματικές επιλογές. Διαχείριση προσωπικού τραπεζικού λογαριασμού.
2η	Μια αίσθηση αξίας Οι μαθητές βρίσκουν ιδέες για επιχειρήσεις ή επαγγέλματα που θα τους άρεσε να κάνουν προκειμένου να κερδίσουν χρήματα.	Διάκριση μεταξύ εργαζόμενου και επιχειρηματία. Εξάσκηση δεξιοτήτων διαχείρισης χρημάτων μέσω της επιχείρησης και των ηθικών πρακτικών.
3η	Ισορροπημένη διαχείριση χρημάτων Οι μαθητές μαθαίνουν να αναγνωρίζουν τις δεξιότητες και τα ενδιαφέροντά τους συνδέοντάς τα με πιθανά μελλοντικά επαγγέλματα. Δουλεύοντας σε ομάδες, οι μαθητές έρχονται σε επαφή με ζητήματα σχετικά με την έρευνα αγοράς.	Σύνδεση δεξιοτήτων με διάφορα επαγγέλματα. Κατανόηση της έρευνας αγοράς. Αναγνώριση 3-5 τρόπων να μοιράζονται, αποταμιεύουν και να ξοδεύουν το προσωπικό τους εισόδημα.
4η	Δημιουργώντας μία επιχείρηση Οι μαθητές εξερευνούν τις επαγγελματικές τους δεξιότητες και τους κλάδους των διαφορετικών επιχειρήσεων. Αναγνωρίζουν τα βασικά βήματα έναρξης και λειτουργίας μιας μικρής επιχείρησης.	Υπολογισμός εξόδων και εισοδήματος σε μία μικρή επιχείρηση. Ανάπτυξη ενός βασικού επιχειρησιακού πλάνου βασισμένου στα ενδιαφέροντά τους και τις επαγγελματικές τους δεξιότητες.
5η	Γίνε «ΣΠΙΡΤΟ» Μέσω του παιχνιδιού, εισάγεται στα παιδιά η φιλοσοφία να κάνουν έξυπνες καταναλωτικές κινήσεις. Οι μαθητές δουλεύουν σε ομάδες προκειμένου να παίξουν τον πρώτο γύρο του "Business Game".	Εφαρμογή των βημάτων που απαιτούνται για την επίλυση προβλημάτων στη λειτουργία μιας μικρής επιχείρησης.
6η	Ποια είναι η παγίδα Οι μαθητές μαθαίνουν τι σημαίνει δυσφήμιση, καθώς και τη σημαντικότητα των ηθικών επιχειρηματικών πρακτικών.	Πρώθηση της επιχείρησης, μέσω της διαφήμισης. Αναγνώριση δυσφήμισης. Εφαρμογή δεξιοτήτων διαχείρισης χρημάτων με προσομοίωση.